

# MEMENTO

SECOURISME, ORIENTATION, SURVIE

## AVERTISSEMENTS

Les savoirs et savoir-faire contenus dans ce memento sont les bases essentielles au bon déroulement de votre aventure. Les informations que vous trouverez sur la Survival Scarf, sont en condensé des connaissances décrites dans ces mémentos. ils ne vous seront utiles que si vous vous en imprégnez.

Ces mémentos sont à vocation pédagogique et non de formation. En aucun cas, ils ne peuvent se substituer a une formation avec des professionnels dans les différents domaines.



**GO WILD**

SEUL, EN FAMILLE OU ENTRE AMIS  
LA NATURE C'EST L'AVENTURE

# SURVIE

# SURVIE



# GO WILD

SEUL, EN FAMILLE OU ENTRE AMIS  
LA NATURE C'EST L'AVENTURE

# REGLES DE BASE

## **E.S.P.P.EAU.A.R (espoir)**

**EQUIPEMENT**

**SIGNALISATION**

**PREPARATION**

**PROTECTION**

**EAU (hydratation)**

**ALIMENTATION**

**RESILIENCE**

1/ AVOIR LA VOLONTE DE SURVIVRE

2/ L'EAU C'EST LA VIE

3/ HOME SWEET HOME (un abri pour se sentir chez soi)

4/ LE FEU (chauffe, réconforte, signale)

5/ GARDER LA FOI (humilité, croyez en vous)



## 1 - LA REGLE DES 3

UN HUMAIN PEUT SURVIVRE :

**3 mois** sans contact humain

**3 semaines** sans nourriture

**3 jours** sans eau

**3 heures** sans protection à l'environnement  
(froid, insolation,...)

**3 minutes** sans air (sans respirer)

**Mais seulement à**

**3 secondes d'inattention**

## ❖ 2 - LA REGLE DES 5C

### Le Contenant :

= un sac adapté à votre activité qui contiendra les affaires (gourde pour l'eau, nourriture, vêtements, outils...)

### L'objet Coupant :

= un couteau de bonne qualité (une lame tranchante si possible avec un côté scie), une machette pour les forêts denses...

### La Corde :

= l'essentiel pour bricoler un abri ou des outils (paracorde, cordelette, ficelle...)

### Le Couvrant :

= ce qu'il faut pour se protéger de jour comme de nuit avec des vêtements adaptés à l'environnement et à la saison (du soleil, de la pluie, du froid, du vent...), couverture de survie, Survival Scarf.

### L'outil de Combustion :

= ce qu'il faut pour faire un feu pour se réchauffer, se signaler, chauffer ses aliments et faire bouillir son eau (un simple petit briquet, de préférence type « tous temps », des allumettes étanches et 1 ou 2 allumes-barbecue...)

### ❖ 3 - SE PREPARER

**Bien se préparer est la meilleure façon de limiter les risques de se retrouver en situation de survie.**

**→ POUR CELA IL FAUT :**

#### **1/ Planifier son itinéraire**

**en fonction de ses capacités physique et technique**

#### **2/ Préparer son sac**

- La carte et sa boussole (éventuellement un GPS)
- De l'eau
- De quoi manger (barres de céréales,...)
- De quoi se protéger (du chaud, du froid, de la pluie)
- De quoi se changer (surtout chaussettes, tee-shirt)
- Du petit matériel essentiel (couteau, briquet, paracorde, sifflet...)
- De quoi se soigner (« bobologie »)
- Un téléphone chargé (éventuellement une batterie supplémentaire)

#### **3/ Prévenir et informer son entourage**

**Par exemple, changer le message du répondeur en y indiquant votre jour, heure et point de départ, votre itinéraire sommaire (les points de passage obligés) et votre point d'arrivée (coordonnées, jours et heures prévus d'arrivée)**

#### **4/ S'informer des prévisions météo**

**(pour adapter son équipement)**

#### **5/ S'informer des contraintes locales**

**(sentiers, cols ou gîtes fermés, parcs naturels, interdictions...)**

## ❖ 4 - SE PROTÉGER

Dans le cas où la situation se dégrade, il faut penser à se protéger de l'environnement pour ne pas aggraver la situation.

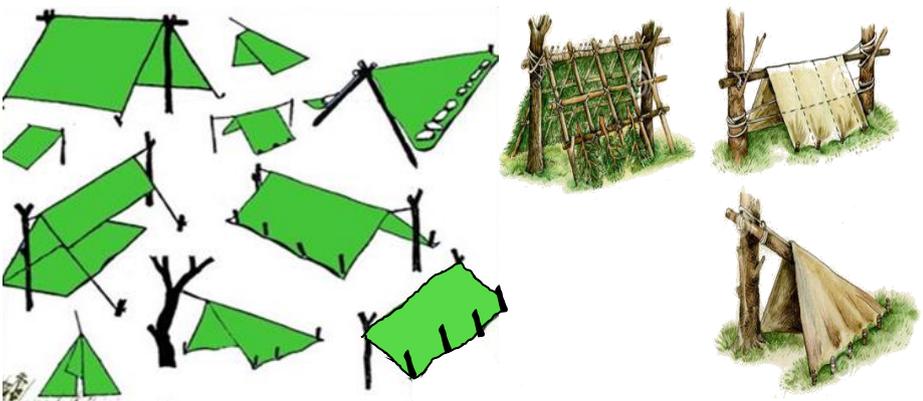
➔ POUR CELA IL FAUT :

1/ Trouver un endroit où s'abriter (ruines, grottes, bois...)

Attention : éviter les fonds de vallées étroites, les trous, les pentes abruptes, les découverts

2/ ou construire/aménager un abri en utilisant les ressources à disposition (Survival Scarf, bâche, couverture de survie, paracorde, branchages, bois, pierres...)

3/ Isoler le sol de l'abri si possible (avec une bâche, des branchages...)



## ❖ 5 - SE SIGNALER

Pour assurer une récupération rapide par les secours, il faut se signaler par tous les moyens possibles.

### A/ MOYENS SONORES

de jour comme de nuit :

- un sifflet (mis dans son sac à la préparation)
- Quel que soit l'environnement, des coups de sifflets s'entendent de très loin.
  
- un bâton solide pour frapper fort sur un gros arbre. (comme du tamtam)
- Son bruit résonnera dans toute la forêt.

Si vous êtes dans un environnement entouré de montagne, l'écho pourra propager votre signal encore plus loin, même s'il ne donnera pas votre position exacte, il aura au moins l'avantage de signaler que vous êtes en vie.

Le signal international de détresse est le **SOS** qui se traduit ainsi :

**3 coups courts / 3 coups longs / 3 coups courts**



## B/ MOYENS VISUELS

### DE JOUR :

- La fumée de votre feu.
  - Elle sera d'autant plus visible que vous brûlerez du bois vert, de la mousse...
- La Survival Scarf et sa Strobe Light
- Une couverture de survie côté brillant
- Un miroir de signalisation pour attirer les moyens de secours aériens ou les aéronefs qui passent au-dessus de votre zone
- Des signaux au sol faits avec des branches, pierres, traces dans le sol...

SOS



### DE NUIT :

- La Survival Scarf et sa strobe light avec une portée de 3 Kms
- Un feu est le moyen le plus visible
- Des signaux lumineux avec une lampe, type Morse par exemple

3 éclats brefs / 3 éclats longs / 3 éclats brefs



S

O

S

## ❖ 6 - FAIRE UN FEU

Le **temps** et la **patience** sont les points essentiels pour réussir un feu.

Ils valent plus que tout compte en banque.

### • POURQUOI UN FEU ?

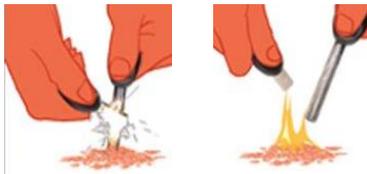
- Pour se signaler
- Pour se protéger du froid
- Pour aseptiser l'eau (en la faisant bouillir)
- Pour cuire et conserver les aliments
- Pour faire fuir les animaux
- Pour s'occuper
- Pour le réconfort moral

### • QUEL MATERIEL ?

Il y a différents moyens d'allumer un feu :

- briquet (briquet tempête), allumettes...
- loupe de la boussole, objectifs des jumelles (soleil)
- Allume feu barbecue, amadou, coton imbibé de vaseline ou matière grasse, tampon hygiène féminine imbibé d'huile (sardine à l'huile...), chips...

Si le briquet ne fonctionne plus, il est possible d'utiliser un firesteel (tige allume feu et grattoir) pour faire des étincelles d'environ 3000°C, projetées en direction d'un matériau très inflammable (préférez la poudre d'écorce de bouleau ou tout ce qui est amadou, coton gras, feuilles et mousse sèches).



- **COMMENT FAIRE UN FEU ?**

**1/ Préparer l'endroit du foyer** en grattant jusqu'à la terre puis délimiter l'emplacement avec des pierres (si possible) pour éviter toute propagation

**2/ Faire une plateforme** afin de favoriser le départ du feu, en rondins de bois de préférence ou en pierres pour que les 1ères braises soient isolées du sol (l'énergie de celles-ci ne sera pas absorbée par le sol)

**3/ Prendre le temps de faire sa réserve de bois** avant de l'allumer.

- Si possible prendre du bois mort encore debout (moins humides). Dans tous les cas, enlever l'écorce (retient l'humidité).
- Faire des petits tas avec les différents diamètres. Mettez les grosses bûches autour du feu pour permettre un séchage rapide.

**4/ Former le foyer**

- Mettre l'allume feu (type barbecue) puis les copeaux faits au couteau, ensuite des brindilles, continuer avec des morceaux de bois de diamètres croissants dans cet ordre :  
Petit doigt, pouce, poignet et avant-bras.
- Disposer le bois suivant les configurations de la page suivante, en tipi ou en pyramide (meilleure oxygénation du feu)

## **LE TIPI**

Pour établir un tipi, disposer l'allume-feu et quelques branches de bois d'allumage en forme de tipi ou de cône.

Allumer le centre du tipi.

Au fur et à mesure que le tipi brûlera, les bûches extérieures tomberont au centre et alimenteront le feu. Ce type de feu brûle bien, même si le bois est humide.



## **LA PYRAMIDE**

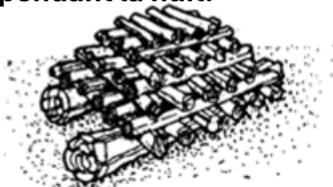
Pour faire une pyramide, déposer parallèlement sur le sol deux petites bûches ou deux petites branches à une certaine distance l'une de l'autre.

Placer côte à côte, perpendiculairement, une rangée de petites bûches.

Disposer trois ou quatre rangs de bûches ou de branches de cette façon, chaque rang composé de plus petites bûches que le précédent et disposé à angle droit par rapport à celui-ci.

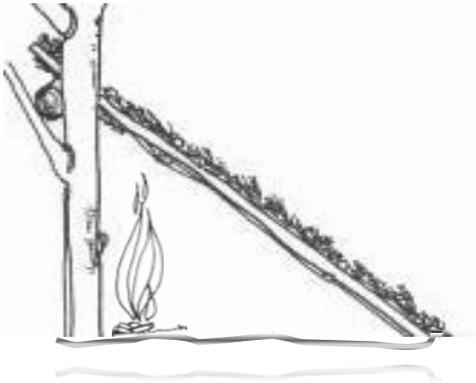
Allumer un feu plus petit au sommet de la pyramide. Au fur et à mesure que ce feu brûlera, il enflammera les bûches du rang précédent.

Le feu se consumera de haut en bas et n'exigera aucun entretien pendant la nuit.

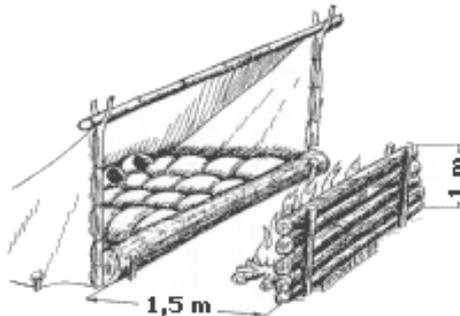


- **COMMENT PLACER UN FEU ?**

- Pour faire un feu sous la pluie, il faudra lui construire un abri pour également y mettre la réserve de bois.



- Pour que le feu réchauffe sous l'abri, il faut créer un mur de bois (réserve) qui servira de panneau réflecteur de chaleur, et placer le feu entre l'abri et le mur de bois.



## ❖ 7 – S’HYDRATER

Rappel de la règle des 3 :  
l’homme ne peut survivre qu’à 3 jours sans  
hydratation.  
La recherche d’eau est une priorité absolue.

- **COMMENT ?**

- En filtrant de l’eau trouvée avec une ***lifestraw*** (paille filtrante)

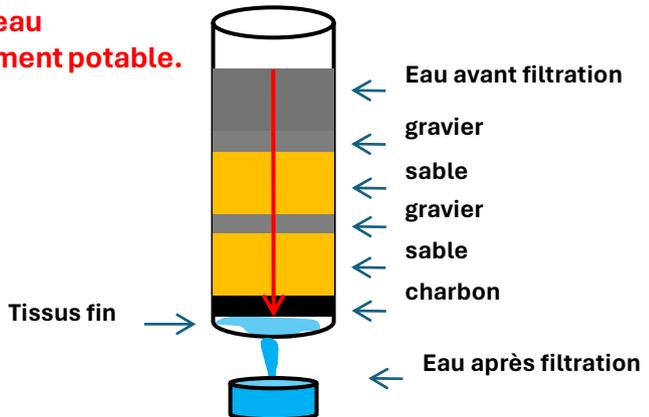
- En filtrant l’eau grâce à un **filtre improvisé** :

Dans une vieille bouteille d’eau ou un sac plastique ou tout autre contenant souple, placer :

- ✓ Un tissu fin (chaussette, tour de cou, etc...)
- ✓ Une couche de charbon
- ✓ Une couche de sable
- ✓ Une couche de gravier
- ✓ Une couche de sable
- ✓ Une couche de gravier



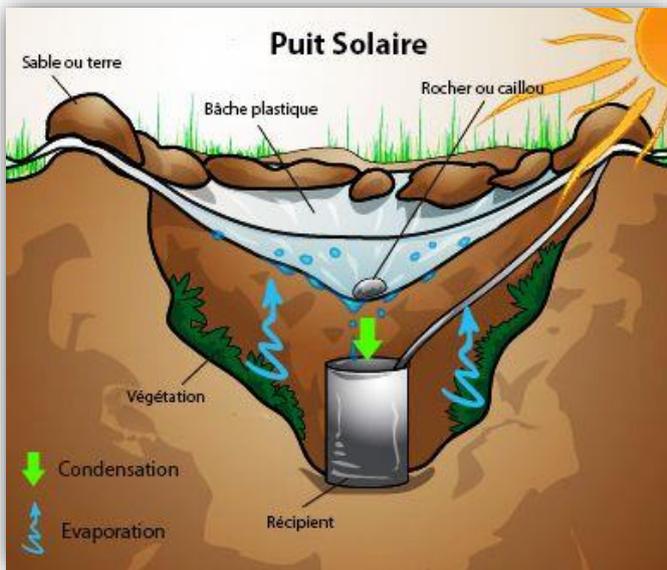
**cette filtration ne rendra pas votre eau complètement potable.**



**Pour rendre buvable l'eau filtrée**, il faut la faire bouillir pour éliminer les dernières bactéries.

S'il n'est pas possible de la faire bouillir, il faut la placer dans une bouteille en plastique qu'on laisse exposée au soleil pendant une journée. Les radiations du soleil (UV) feront office de stérilisateur.

- En récupérant l'eau due à l'évaporation grâce au puit solaire



- En passant un linge (chaussette, tour de cou...) dans les herbes pour récupérer l'eau de la rosée du matin

**N.B. :** L'eau récupérée par n'importe quel moyen peut être purifiée avec des cachets type « MICROPUR ».

- Grâce à la Survival Scarf en récupérant l'eau de la rosée du matin qui se sera déposée dessus ou la pluie dans son sac de transport étanche,



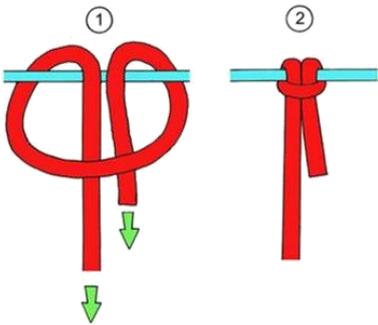
**SAC DE TRANSPORT ETANCHE**

# ❖ 8 - LES NŒUDS

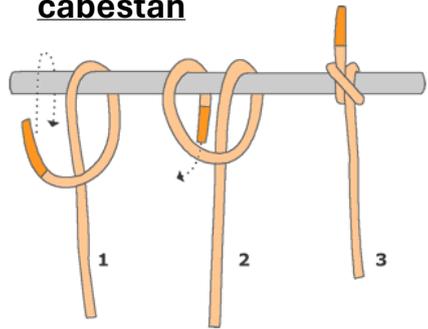
(liste non exhaustive)

## LES NŒUDS D'AMARRAGE

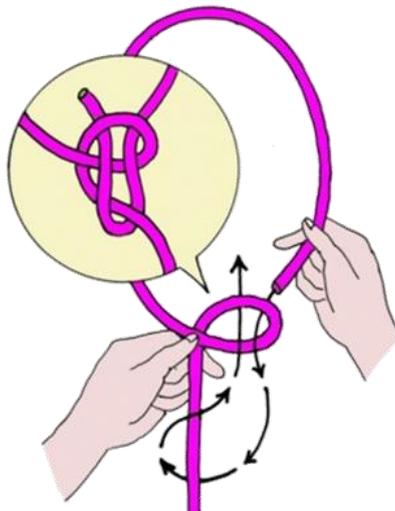
### Nœud tête d'alouette



### Nœud de cabestan



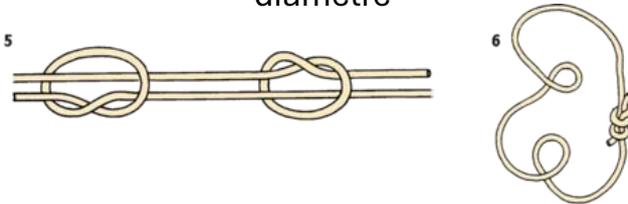
### Nœud de chaise



## LES NŒUDS DE JONCTION

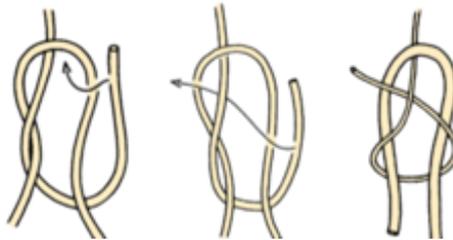
### Nœud de pêcheur:

sert à relier 2 cordes de même diamètre



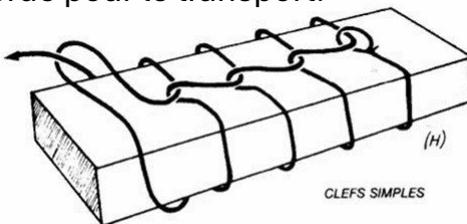
### Nœud de tisserand:

sert à relier 2 cordes de diamètre différent



### NŒUD DE FICELAGE:

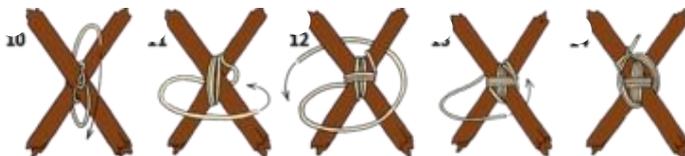
peut servir pour fabriquer un brancard de fortune. Mettre le blessé à la place du bout de bois et placer une grande branche entre lui et la corde pour le transport.



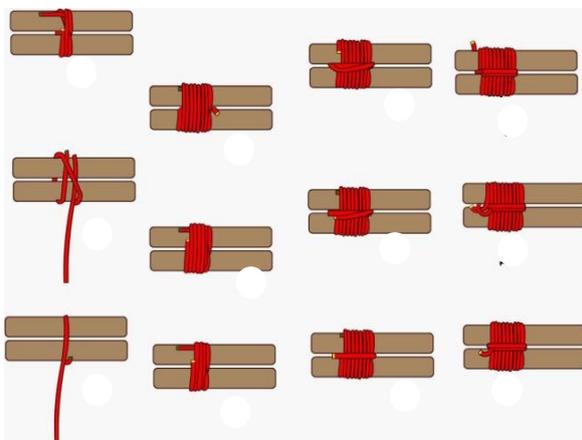
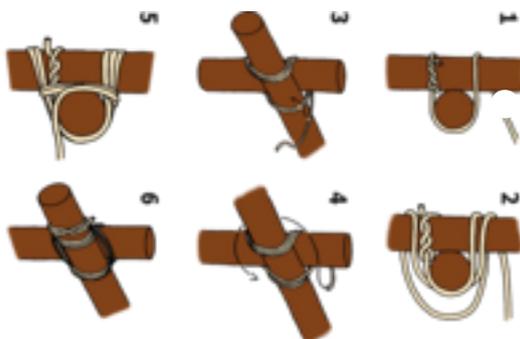
## LES NŒUDS DE BRÉLAGE

Ils servent à relier des  
morceaux de bois ensemble

### **Brélage diagonal**



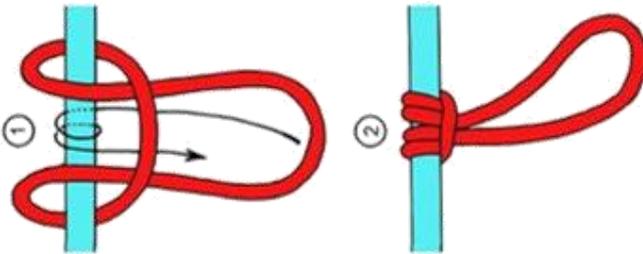
### **Brélage carré**



## LES NŒUDS DIVERS

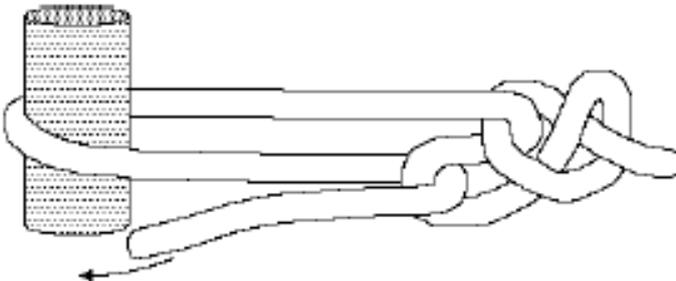
### Nœud de Prussik

Permet de se hisser sur une corde car il se verrouille dès que l'on exerce une tension vers le haut ou le bas sur la boucle



### Nœud tendeur

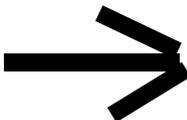
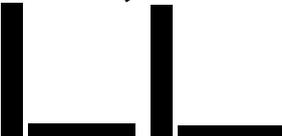
Permet de tendre une bâche lors de la fabrication de l'abri.



## ❖ 9 - LES SIGNAUX DE DETRESSE SOL / AIR

	Signaux manuels	Signaux sonores 6 coups par min.	Signaux optiques 6 coups par min. Fusée détresse rouge
<b>BESOIN D'AIDE</b>			
<b>PAS BESOIN D'AIDE</b>		3 coups par min. 	3 coups par min. Fusée détresse verte 

Ou signaux à dessiner au sol :

<b>REQUIERS MEDECIN</b>	
<b>REQUIERS MEDICAMENTS</b>	
<b>REQUIERS EAU ET NOURRITURE</b>	
<b>DEPLACEMENT DANS CETTE DIRECTION</b>	
<b>TOUT VA BIEN</b>	

# Code morse international

1. Un tiret est égal à trois points.
2. L'espace entre deux éléments d'une même lettre est égal à un point.
3. L'espace entre deux lettres est égal à trois points.
4. L'espace entre deux mots est égal à sept points.

A ● ■  
B ■ ● ● ●  
C ■ ● ■ ●  
D ■ ● ●  
E ●  
F ● ● ■ ●  
G ■ ■ ●  
H ● ● ● ●  
I ● ●  
J ● ■ ■ ■  
K ■ ● ■  
L ● ■ ● ●  
M ■ ■  
N ■ ●  
O ■ ■ ■  
P ● ■ ■ ●  
Q ■ ■ ● ■  
R ● ■ ●  
S ● ● ●  
T ■

U ● ● ■  
V ● ● ● ■  
W ● ■ ■  
X ■ ● ● ■  
Y ■ ● ■ ■  
Z ■ ■ ● ●

1 ● ■ ■ ■ ■  
2 ● ● ■ ■ ■  
3 ● ● ● ■ ■  
4 ● ● ● ● ■  
5 ● ● ● ● ●  
6 ■ ● ● ● ●  
7 ■ ■ ● ● ●  
8 ■ ■ ■ ● ●  
9 ■ ■ ■ ■ ●  
0 ■ ■ ■ ■ ■

ENSEMBLE,  
FAISONS DE LA NATURE UNE ALLIEE  
ET NON UNE ENNEMIE



**GO WILD**

SEUL, EN FAMILLE OU ENTRE AMIS  
LA NATURE C'EST L'AVENTURE